

POSITION EVALUATION REPORT - 2014



CONTRACTOR	COMPANY
First name: Caroline Last name: Bitterly Degree: Management and Game Design Year: 3rd Contract duration: 2nd of June 2014 - 26th of September 2014	Name: <u>Ubisoft Production Internationale</u> Location: Montreuil (Saint-Mandé) Name of the responsible: Vincent <u>Hamache</u> Position: Senior Game Designer

On a scale from 1 to 5 how would you mark the student? (5 being the highest mark)

Technical assessment

Skill level: 4
 Creativity: 4
 Software proficiency: 5
 Progress during the position: 4
 Contribution to the corporate life: 5

Relational assessment

Ability to integrate into a team: 5
 Initiative: 5
 Communication proficiency: 5
 Autonomy level: 5
 Mentoring ability: NA
 Attendance - punctuality: 5

Additional comments:

Caroline was capable of working autonomously and took initiatives. We appreciated her remarkable behavior, her punctuality and her voluntariness.

Final assessment:

Caroline adapted herself to casual game specificities and was willing to benefit from her position to gain knowledge and to improve as a Game Designer. Her dedication and her professionalism allowed her to accomplish her tasks with discipline, efficiency and confidence. I keep a very positive opinion regarding this position and would gladly agree to have Caroline back in the G4E team.

FICHE D'EVALUATION DE STAGE



STAGIAIRE	ENTREPRISE
Prénom: Caroline	Nom: Ubisoft Production Internationale
Nom: BITTERLY	Localisation: Montreuil (Saint-Mandé)
Formation suivie: Management & Game Design	Prénom / nom Responsable de stage:
Niveau / Année: 3 ^{ème} année	Vincent Hamache
Période du stage: 02/06/14 ~ 26/09/14	Fonction: Senior Game Designer

Sur une échelle de 1 à 5 comment évalueriez-vous l'étudiant ? (5 étant la note la plus forte)

Critères d'appréciation techniques :

Niveau de compétences : 4
 Créativité : 4
 Maîtrise des logiciels : 5
 Progression durant le stage : 4
 Contribution à l'activité de l'entreprise : 5

Critères d'appréciation relationnels :

Aptitude à s'intégrer dans une équipe : 5
 Prise d'initiative : 5
 Aptitude à communiquer : 5
 Niveau d'autonomie : 5
 Capacité d'encadrement : N/A
 Assiduité - ponctualité : 5

Vos observations complémentaires :

CAROLINE A SU TRAVAILLER DE MANIÈRE AVENUE, ET A PRIS DES INITIATIVES. NOUS AVONS APPRÉCIÉ SON COMPORTEMENT EXEMPLAIRE, SA PUNCTUALITÉ ET SON VOLONTARISME.

Appréciation finale :

CAROLINE A SU S'ADAPTER AUX SPECIFICITES DES JEUX CASUAL ET A VRAIMENT UNIL TIRER PARTI DE SON STAGE POUR ACQUISIR LES SAVOIRS ET PROGRESSER. SON IMPLICATION ET SON PROFESSIONNALISME LUI ONT PERMIS D'ACCEPTEUR SES TÂCHES AVEC RIGUEUR, EFFICACITÉ ET CONFIANCE. JE GARDE UN AVIS TRÈS POSITIF SUR CE STAGE, ET ACCÉPTERAI VOLONTIÈREMENT QUE CAROLINE REVIENNE AU SEIN DU G4E.

Signature et cachet de l'entreprise (obligatoire) :

[Signature]
 Ubisoft Production Internationale
 120 Rue de Valenciennes
 93100 Montreuil-sous-Bois
 Téléphone : 01 47 35 61 00
 Fax : 01 47 35 61 01
 E-mail : recrutement@ubisoft.com
 Documents\Docs SIC SIG\Stage\Docs stages SIG\fiche d'évaluation des stages par l'entreprise sig.doc